

## PROYECTO PERSONAL DE CREACIÓN:

### Nombre pendiente:

El proyecto que se realizara en el trimestre es un open source film, que toque un tema que no ha sido visibilizado con frecuencia, como los prejuicios a adultos mayores, la lucha de los hombres contra el patriarcado, la depresión, o simplemente un tema que solo ayude a mejorar mis habilidades en los modelados 3d.

El proyecto se creará con diversas herramientas de software open source, como herramientas de programas de Blender, Touch Designer, HitfilmStudio, entre otros que soporte mi laptop.

La duración del film dependerá de los recursos que se ocupen, se estima que dure alrededor de 1 a 5 minutos.

Constará con imágenes, audio y video libres de derecho de autor y material propio.

Posibles técnicas a ocupar:

- Animaciones en video, mediante pantalla verde.
- Combinar animación 3d con 2d.
- Realizar animación experimental.



### METAS:

- Aprender a manejar mejor los programas que se ocupen.
- Conocer más films open source.
- Conocer más programas open source para el apoyo del film.
- Aprender más sobre la animación dirigida al cine.
- Generar un proyecto audiovisual con una historia poco comun y con elementos experimentales.

- Mejorar habilidades en el modelado 3d

## **OBJETIVOS:**

- Realizar un open source film, con diversos elementos, utilizando programas como blender, hitfilmstudio, touch designer, entre otros.
- Que tenga un mensaje poco común tocado en películas.
- Utilizar audio, imágenes o videos libre de derechos de autor.
- Mejorar mis habilidades en el modelado 3D

## **RESULTADOS CONCRETOS:**

Mejorar en habilidades 3D, para que en un futuro sea posible realizar proyectos como los del siguiente link, tanto la historia de "SINTEL", con el estilo visual de "SPRING":

<https://www.blender.org/about/projects/>